

Конспект

Познание (формирование элементарных математических представлений)

Тема: «Поможем другу».

Группа: средняя

Педагог-психолог

Кумеховой Залины Борисовны

Интеграция образовательных областей: коммуникация, социализация, художественное творчество (конструирование), физическая культура.

Цели: Учить сравнивать предметы по высоте и длине, упражняться в нахождении и определении геометрических фигур, в счете до 5, в аккуратном закрашивании, развивать логическое мышление, внимание в дидактических играх «Что лишнее?», «Чего не хватает?», развивать ловкость и быстроту.

Материал: изображения геометрических фигур, картинки предметов, схожих по форме с геометрическим фигурами, индивидуальные рисунки «дорог» для закрашивания, фломастеры, чулан – коробка, игрушка Буратино, физкультурные маты, рисунки к дидактическим играм, кукла Сказочника би-ба-бо, ширма, палочки Кьюзенера, плоские камушки.

Организация детей: дети стоят полукругом около мольберта.

Ход нод:

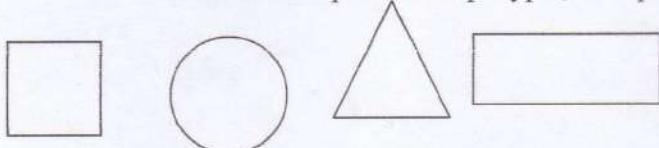
Педагог: Дети сегодня я получила письмо - рисунок от Буратино, ведь он не умеет писать. Как вы думаете, что с ним случилось? (*Педагог показывает рисунок, где изображен Буратино в чулане, окошко в решетках*).

Педагог: Да, дети, он попал в беду и просит о помощи, надо его освободить. Поможем Буратино?

Дети: Да!

Педагог: Но прежде чем отправиться в сказку, ведь нас там ждут разные препятствия, я хочу проверить, все ли из вас готовы отправиться в опасное путешествие.

- Назовите геометрические фигуры, которые здесь изображены (*дети называют*).



-А теперь назовите предметы, которые похожи на квадрат, треугольник, прямоугольник

(*педагог показывает картинки детям, дети определяют*). Молодцы! Вижу - все готовы, тогда отправляемся.

Дети идут по кругу:

1,2,3,4,5.

Кто шагает дружно в ряд?

Это смелый наш отряд.

Дружно, весело шагаем,

Ноги выше поднимаем.

В сказку скоро мы приедем,

Друга нашего спасем.

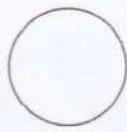
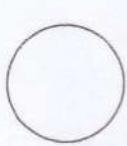
Педагог: Дети, а вы знаете, как попасть в сказку? Позовем-ка мы сказочника, он уж наверняка знает туда дорогу.

Педагог: Сказочник! Сказочник! (появляется из-за ширмы кукла Би-ба-бо).

Педагог: Здравствуй, сказочник! Помоги нам, пожалуйста, попасть в сказку, нам друга нужно спасти.

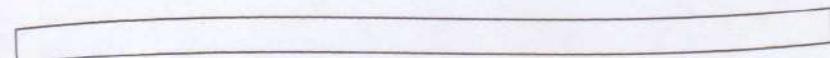
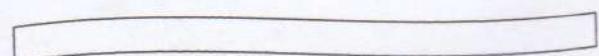
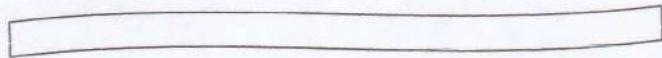
Сказочник: Здравствуйте, конечно, помогу. Только и вы можете мне найти правильный ответ. Какой квадрат подойдет в пустую клетку? (ответы детей). Молодцы!

Сказочник: А теперь, дети, найдите лишние предметы и объясните, почему он лишний (*дети выполняют задание*).



Сказочник: Молодцы, дети! Быстро справились с заданием. А длинная дорожка приведет вас в сказку и к вашему другу (*уходит за ширму*).

Педагог: Спасибо, сказочник! Дети, смотрите перед нами много дорог. Давайте сосчитаем, сколько их. Но только длинная дорога приведет нас к Буратино. Какая по счету длинная дорога? Закрасьте ее красным фломастером. А какая по счету короткая дорога? Закрасьте ее зеленым цветом (*работа детей за столом*).



Педагог: Молодцы, справились с заданием. Но перед нами новое препятствие – две горы, чтобы попасть к Буратино, нам надо перейти через высокую гору (*выставляются маты и мягкие снаряды, дети определяют, какая гора выше и переходят ее*).

- Какие вы смелые и ловкие! Справились с заданием.

Педагог: Идем, дальше! Ой, болото! Как же нам перейти его? (*по камушкам*).

Верно, переходим болото (*дети перепрыгивают с камушка на камушки*).

Педагог: А вот и чулан! Только он закрыт. Необходимо сделать ключ. Сделаем?

(*Дети выкладывают из палочек Кьюзенера ключ. Работа в паре за столом.*)

Педагог: А вот и Буратино! (*освобождают Буратино.*)

Буратино: Спасибо вам, дети.

Педагог: Чем мы сегодня занимались? Понравилось путешествие в сказку?

Педагог: Ну, а теперь можно и поиграть. Подвижная игра «Гуси, гуси, га-га-га!»